

研究室名	小川研究室 学会発表
------	-------------------

【発表者について】アンダーラインは本学教員、研究員および技術職員、○は発表者、※は大学院生、卒研生または卒業生

発表時期	2018年
学会名	日本デジタルゲーム学会第9回年次大会
演題名	トレーディングカードゲーム要素に注目したプログラミング技術支援修得環境の開発
発表者	野崎孝洋、阿部勉英、小川充洋
内容	<p>我々はこれまで、トレーディングカードゲーム(TCG)要素の特性に着目し、TCGのゲームプレイ・ルールの修得容易性について、ナラティブ認知の観点から理解可能であることを提案してきた。また、TCGを模して、カードを並べることによってプログラミングが生成されるシステムの提案と開発を進めてきた。今回、コンピュータTCG的なインターフェースを用いて、arduinoのプログラムのソースコードを生成するシステムをUnreal Engine 4により開発した。また、同システムは、arduinoの開発環境を実行し、arduino ハードウェアであるarduino unoへプログラムをロードして実行させることも可能である。今回、本システム実装の最初の試みとして報告する。</p>